WEL-KIDS

固定ローテーション

目次

1. 固定ローテーションとは.....2

2. 固定ローテーションの作成をする.....2

3. 固定ローテーションの設定をする.....4

4. 固定ローテーションを使ってシフトを作成する.....5

5. 固定ローテーションの設定を変更する.....7

WEL-KIDS　運営事務局

作成日：　2017/08/01

1. 固定ローテーションとは

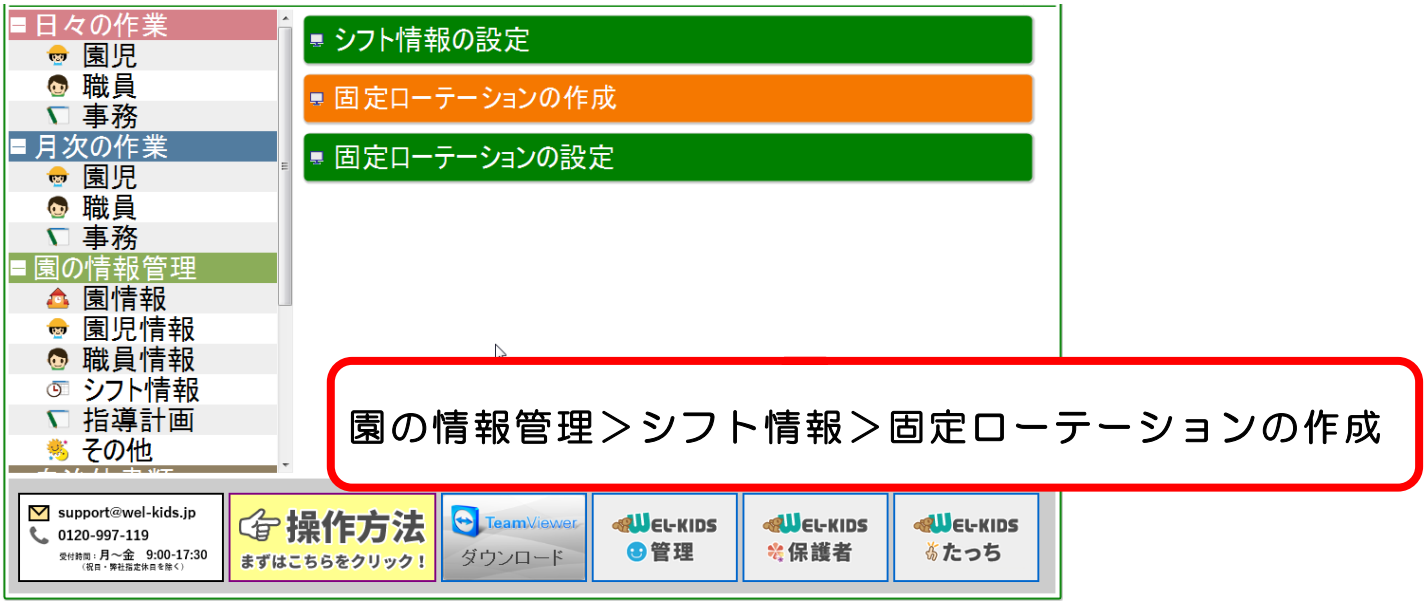
シフトを決める際、A→B→C→D→E→A→B→C→･･･のように、決まった順番のシフトで割り振ることを、WEL-KIDS では「固定ローテーション」と呼びます。固定ローテーションのルールを設定しておくことで、毎回の登録が不要となり、シフト登録の手間が省けます。

《ローテーションの例：A→B→C→D→E》

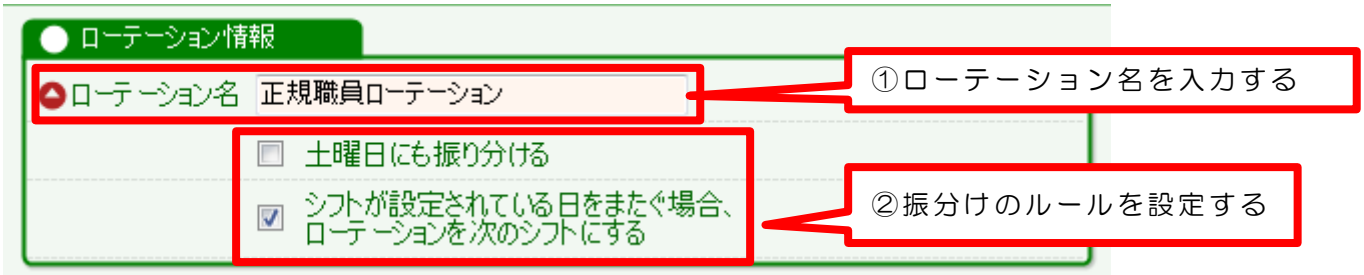
No	シフト区分	標準の組	氏名	出勤日数	出勤時間	1 金	2 土	3 日	4 月	5 火	6 水	7 木	8 金	9 土	10 日	11 月	12 火	13 水	14 木	15 金	16 土
1	ローテ	フリー	林　清美	20	160:00	E	／	／	A	B	C	D	E	／	／	A	B	C	D	E	／
2	ローテ	フリー	今井菫	20	160:00	D	／	／	E	A	B	C	D	／	／	E	A	B	C	D	／
3	ローテ	フリー	岩瀬彩香	20	160:00	C	／	／	D	E	A	B	C	／	／	D	E	A	B	C	／
4	ローテ	フリー	大塚　紀子	20	160:00	B	／	／	C	D	E	A	B	／	／	C	D	E	A	B	／
5	ローテ	フリー	斎藤えりな	20	160:00	A	／	／	B	C	D	E	A	／	／	B	C	D	E	A	／

2. 固定ローテーションの作成をする

2-1.「固定ローテーションの作成」を起動して、検索する



2-2.「ローテーション情報」を入力する



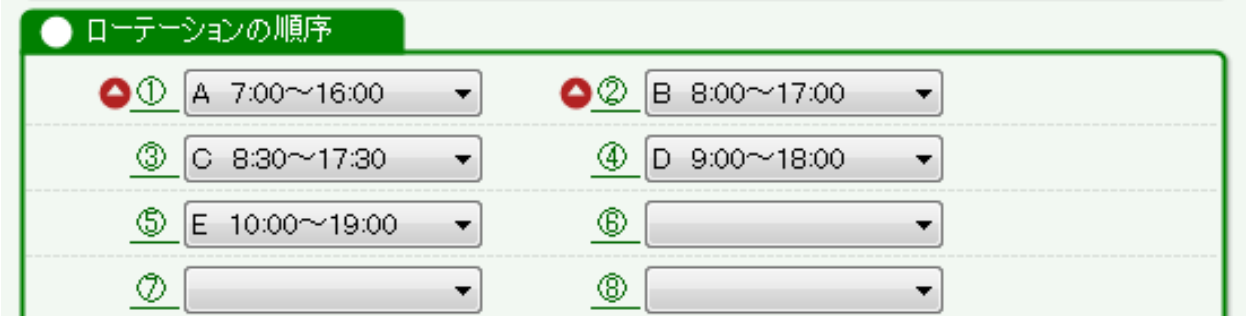
土曜日にも振り分ける	土曜日も含めてローテーションを振り分ける場合は、チェックをつけます。
シフトが設定されている日をまたぐ場合、ローテーションを次のシフトにする	＜A→B→C→D→E のローテーションで、 C が振り分けられる日が休み希望の場合＞ 休みの次の日のシフトを 「D」にする場合はチェックをつけます。 「C」にする場合は、チェックを外します。

2-3.「ローテーションの順序」を設定する

①から順番に、ローテーションの順序を設定します。

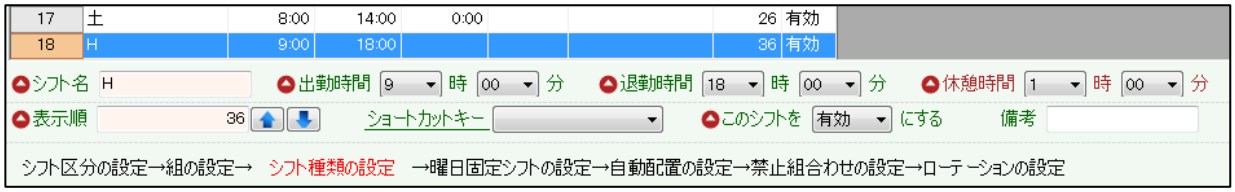
自動で割り振りたいシフト順の通りに入力してください。

＜A→B→C→D→E･･･のローテーションでまわす場合＞



《シフト種類を追加する場合》

「園の情報管理＞シフト情報＞シフト情報の設定」の「シフト時間を変更する」より、シフト種類の追加ができます。詳細は、「シフト情報の設定」マニュアルをご参照ください。

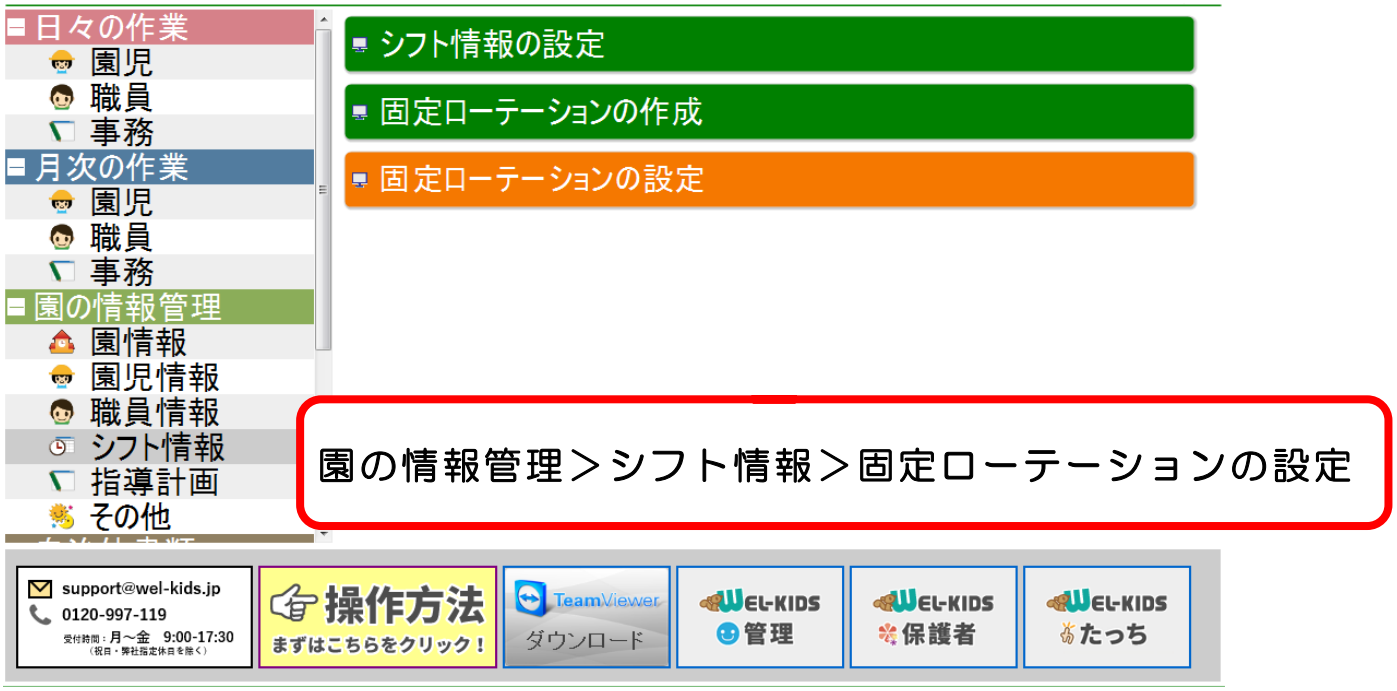


「ローテーションの順序」が 20 個以上の場合は、弊社での設定が必要となります。
お手数ですが、サポートセンターまでご連絡をお願いいたします。

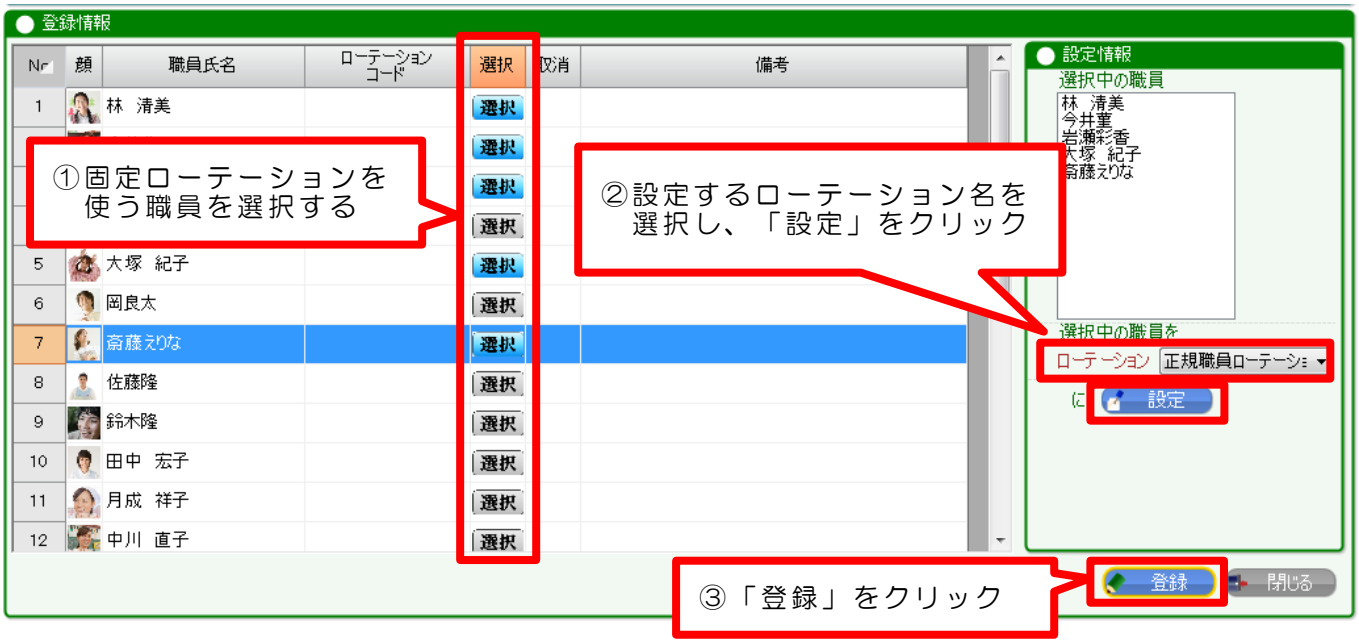
3. 固定ローテーションの設定をする

２で作成した固定ローテーションを使用する職員を設定します。

3-1.「固定ローテーションの設定」を起動する



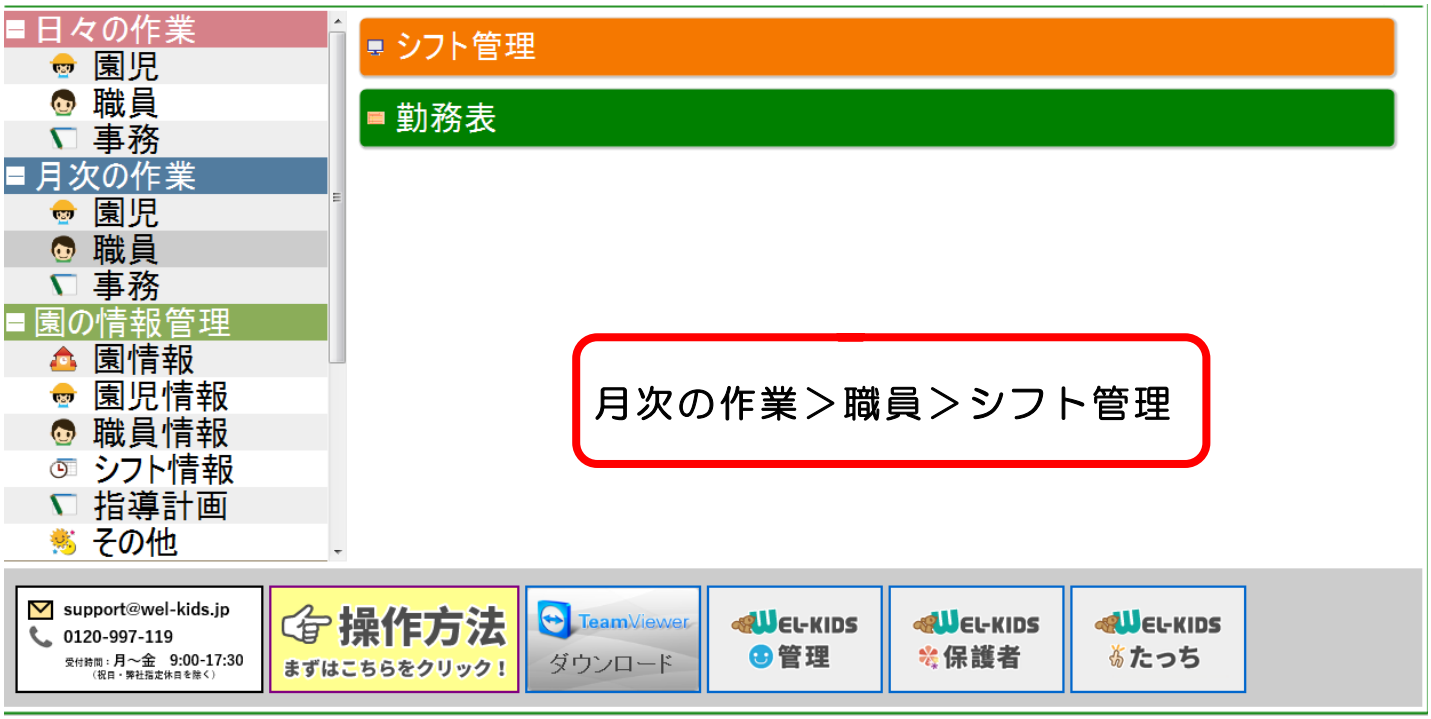
3-2.職員に固定ローテーションを設定する



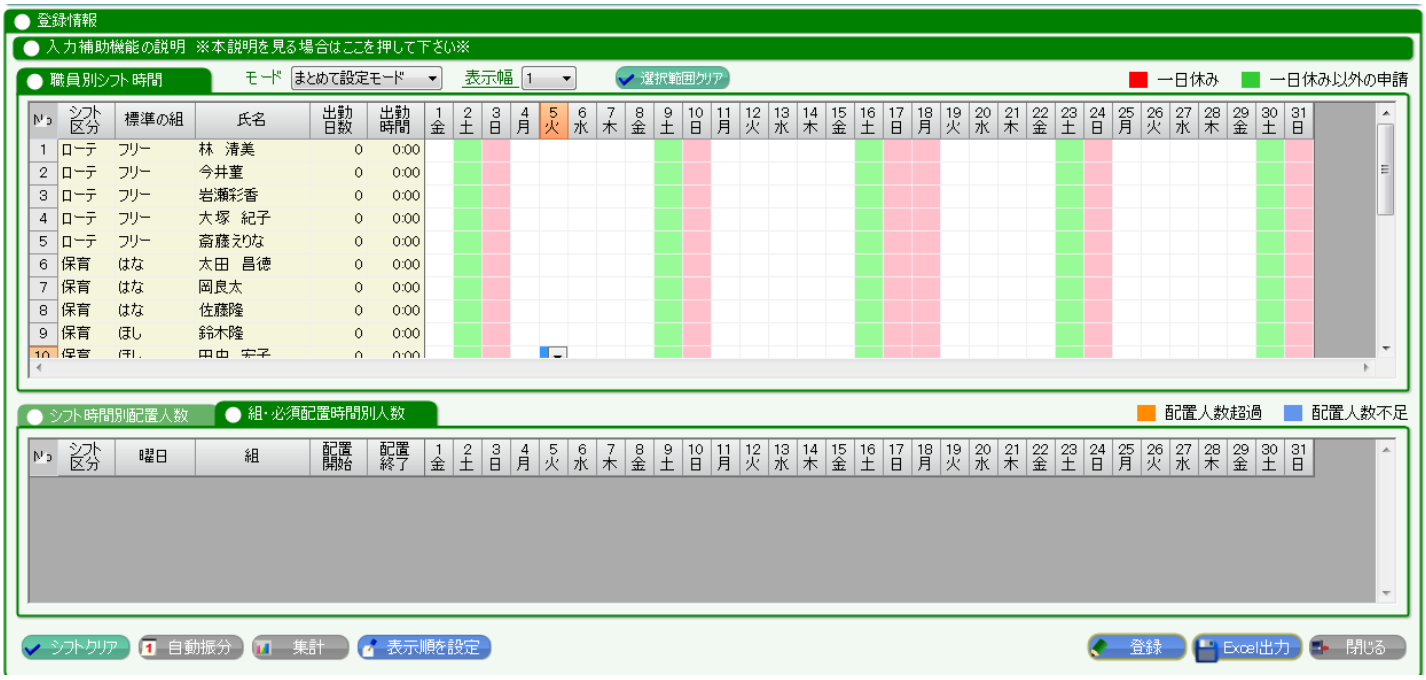
4. 固定ローテーションを使ってシフトを作成する

固定ローテーションの設定ができたら、シフト表の作成をします。

4-1.シフト管理を起動する

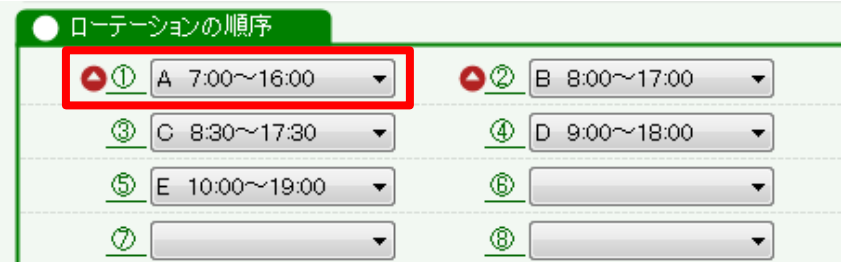


シフトを作成したい月で検索します。



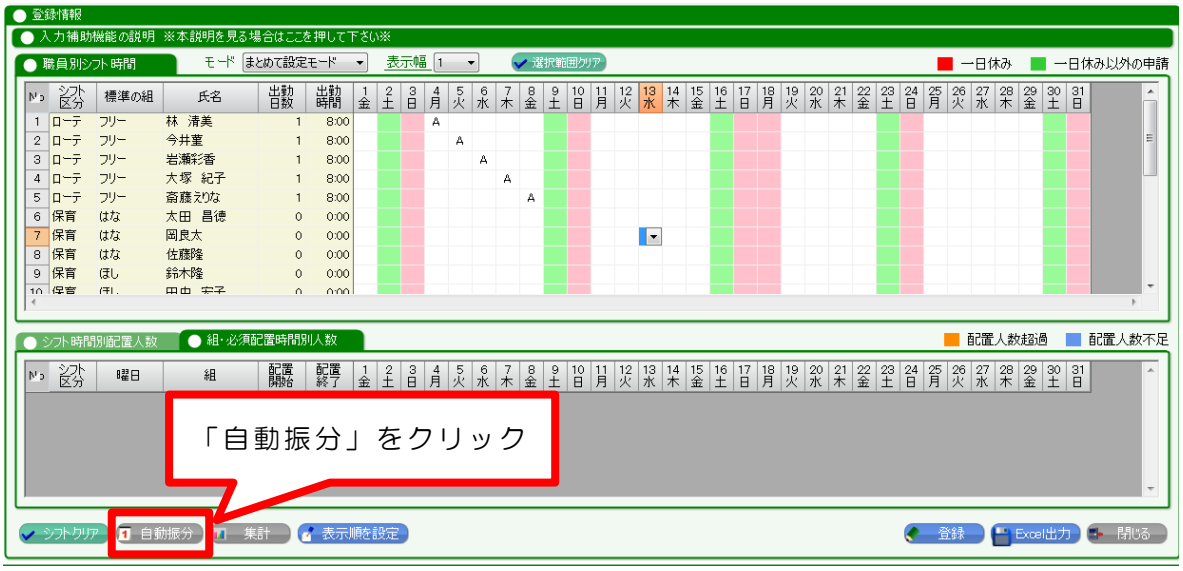
4-2.固定ローテーションの起点を設定する

固定ローテーションを利用して、シフトの自動振分を行う場合、ローテーションの起点を設定する必要があります。具体的には、固定ローテーション作成時に①に設定したシフトが、起点となるシフトです。



左記の場合、起点は①に設定してある「A 番（7:00～16:00）」です。

4-3.自動振り分けする



4-2 で設定した「A」を起点に、A→B→C→D→E･･･の順でシフトが振分けられます。

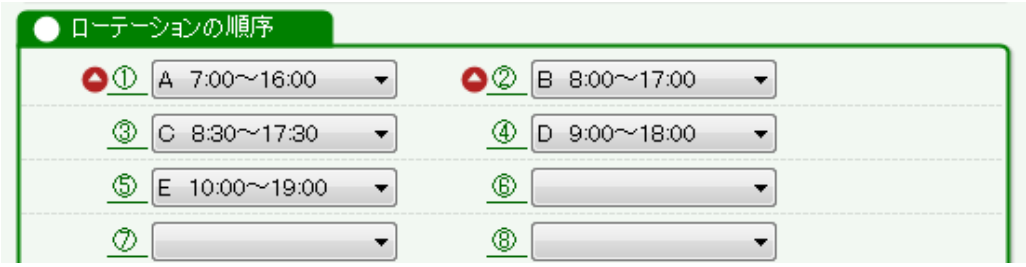
5. 固定ローテーションの設定を変更する

職員の採用・退職や、進級等による職員配置の見直しに伴い、固定ローテーションのルールや職員設定の見直しが必要となる場合は、各章の説明に従い変更してください。

＜新しく固定ローテーションを作成したい場合＞

＜作成済みの固定ローテーションの順番を変えたい場合＞

→「2.固定ローテーションの作成」参照



＜新しく採用した職員に、固定ローテーションを設定する場合＞

＜設定済みの職員に、別の固定ローテーションを設定したい場合＞

→「3.固定ローテーションの設定」参照

＜固定ローテーションを変更後、シフトに反映したい場合＞

→「4.固定ローテーションを使ってシフトを作成する」参照

既に設定済みのシフトは、「シフトクリア」ボタンで一度クリアする必要があります。